



#TVARTWITCHE

BY MADMONQ®

ALIENWARE

#TVARTWITCHE

PRAVIDLA SOUTĚŽE

16.10.2020

1. Úvodní ustanovení

- 1.1 Tato pravidla (dále jen "**Pravidla**") se uplatní na soutěž s názvem "#tvartwitche", která je přístupná na internetové stránce <https://www.madmonq.gg/tvartwitche/> (dále jen "**Soutěž**"). Soutěž může být dále provozována pod alternativními názvy, např. "Tvář Twitch" + ročníkový přídavek 2019, 2020 apod.
- 1.2 Organizátorem Soutěže je společnost **Singularity Labs s.r.o.**, se sídlem Praha, Pobřežní 249/46, PSČ 186 00, Česká republika, identifikační číslo 051 65 814, zapsanou v obchodním rejstříku vedeném Městským soudem v Praze pod spisovou značkou C 259304 (dále jen "**Organizátor**").
- 1.3 Soutěž spočívá ve streamování vlastního herního výkonu prostřednictvím platformy Twitch, který bude hodnocen porotou Organizátora.
- 1.4 Soutěž probíhá na území České a Slovenské Republiky.
- 1.5 Účast v soutěži není podmíněna žádným vkladem a nejedná se proto o loterii.
- 1.6 Soutěž se kromě těchto Pravidel řídí příslušnými ustanoveními zákona č. 89/2012, občanský zákoník a zákonem č. 634/1992 Sb., o ochraně spotřebitele.

1.7 Organizátor je oprávněn tato Pravidla kdykoli změnit. Změna Pravidel bude Soutěžícím oznámena zveřejněním na internetové stránce <https://www.madmongg.gg/tvartwitch/> (dále jen "**Web**"). Jednotliví Soutěžící nebudou o změně pravidel soutěže informováni adresně.

2. **Doba trvání**

2.1 Soutěž bude probíhat ve dvou fázích:

2.1.1 od 21.10.2020 do 1.11.2020 (dále jen "**Fáze streamování**"); a

2.1.2 dne 1.11.2020 (dále jen "**Finále**").

2.2 Organizátor si vyhrazuje právo Soutěž kdykoliv předčasně ukončit nebo přerušit.

3. **Účast v soutěži**

3.1 Soutěže se může zúčastnit každá fyzická osoba s doručovací adresou na území České a Slovenské republiky (dále jen "**Soutěžící**"), která se do Soutěže zapojí a splní tato Pravidla.

3.2 Soutěžící se do Soutěže zapojí registrací na Webu.

3.3 Každý Soutěžící musí splnit následující podmínky:

3.3.1 Soutěžící musí být v době registrace do soutěže plnoletý starší 18-ti let.

3.3.2 Soutěžící musí mít během soutěžního Streamu (definováno níže) implementovaný banner Organizátora z platformy Streamcoi.

3.3.3 Soutěžící nesmí jakoukoli formou spolupracovat s jakýmkoli konkurentem Organizátora, přičemž za konkurenta Organizátora bude považována zejména jakákoli třetí osoba, která vyvíjí podnikatelské aktivity v oblasti gaming supplementů či jiných produktu podporujících výkon hráče;

3.3.4 Soutěžící nesmí být v žádném blízkém stavu s nikým z organizačního týmu Soutěže, případně porotci.

3.4 Účastí v Soutěži každý Soutěžící samostatně prohlašuje, že následující prohlášení jsou pravdivá a zavazuje se zajistit, že zůstanou pravdivá i po skončení Soutěže:

3.4.1 se účastní Soutěže na základě svobodné a vážné, určité a srozumitelné vůle bez nátlaku na jeho účast;

3.4.2 veškeré údaje, který Soutěžící v rámci Soutěže uvedl nebo poskytl Organizátorovi jsou pravdivé, úplné a nikoli zavádějící.

4. Průběh Soutěže

- 4.1 Během Fáze streamování budou Soutěžící streamovat svoje herní výkony prostřednictvím platformy Twitch s hastagem "#tvartwitche" (dál jen "**Stream**").
- 4.2 Trvání Streamu Soutěžícího není nijak omezeno.
- 4.3 Kvalitu soutěžních Streamů bude hodnotit porota sestavená Organizátorem, jejíž složení je publikováno na Webu (dále jen "**Porota**"). Organizátor je oprávněn složení Poroty dle vlastního uvážení kdykoli změnit.
- 4.4 Hodnocení poroty je subjektivní a reflektuje zejména (nikoli však výlučně) následující faktory:
 - 4.4.1 kvalita produkce a studia;
 - 4.4.2 charisma a humor Soutěžícího;
 - 4.4.3 práce s chatem;
 - 4.4.4 kvalita módů;
 - 4.4.5 vystupování a komunikace;
 - 4.4.6 čísla/statistiky kanálu Soutěžícího;
 - 4.4.7 prodejní potenciál Soutěžícího pro potenciální budoucí partnery; a
 - 4.4.8 schopnosti hraní her.
- 4.5 Porota vybere 8 Soutěžících (dále jen "**Finalisté**"), jejichž výkon vyhodnotí jako nejlepší, kteří postoupí do Finále.
- 4.6 Organizátor oznámí seznam Finalistů prostřednictvím livestreamu www.twitch.tv/madmonq.
- 4.7 Každý Finalista dle vlastního uvážení potvrdí svou účast ve Finále. Po potvrzení účasti je Finalista povinen se Finále zúčastnit.
- 4.8 V průběhu Finále budou všichni Finalisté zároveň streamovat svoje herní výkony, které bude hodnotit Porota.
- 4.9 Porota vybere vítěze Finále způsobem popsáním v článku 4.4, přičemž výsledky budou vyhlášeny živě na livestreamu www.twitch.tv/madmonq.



5. Výhra

5.1 Vítěz finále obdrží následující ceny:

- 5.1.1 Stream setup od Alienware v hodnotě 100 000 Kč
- 5.1.2 100 subů
- 5.1.3 Oficiální MADMONQ sponzoring
- 5.1.4 Zásobu MADMONQů
- 5.1.5 MADMONQ merch
- 5.1.6 Vstup na další MADMONQ párty.
- 5.1.7 Marketing poradenství týmu pořadatele.
- 5.1.8 Mediální prostor na kanálech vlastněných pořadatelem.
- 5.1.9 madmonq.gg/tvujnick

6. Povinnosti Soutěžících

6.1 Vystupování Soutěžícího a jeho Stream nesmí být v rozporu s platnými právními předpisy nebo etickými či morálními standardy, nesmí obsahovat propagaci pornografie, násilí, krutost, náboženskou či rasovou nesnášenlivost, drogy nebo jiné omamné látky, alkohol, tabákové výrobky či jejich propagaci.

6.2 Soutěžící se zavazuje dodržovat pravidla Twitch:

6.2.1 *Terms of Service* dostupné na:

<https://www.twitch.tv/p/legal/terms-of-service/>

6.2.2 *Community Guidelines* dostupné na:

<https://www.twitch.tv/p/legal/community-guidelines/>

6.3 Soutěžící se zavazuje, že svým chováním a výroky nepoškodí dobré jméno Soutěže Organizátora (zejména obchodní značky Organizátora MADMONQ®), Poroty nebo partnerů Soutěže.

6.4 Soutěžící nesmí během Soutěže žádnou formou propagovat produkty a značky třetích stran, zejména ty, které by mohly kolidovat se zájmy Organizátora nebo jiných partnerů Soutěže, zejména nesmí během soutěžního Streamu užívat produkty podporujících výkon hráče, kromě produktů Organizátora.

6.5 Soutěžící nesmí během soutěžního Streamu užívat omamné nebo alkoholické látky, nebo být pod jejich vlivem.

6.6 Soutěžící se nesmí přímo nebo zprostředkovaně snažit znevýhodnit ostatní soutěžící.

6.7 Organizátor může kdykoli ze Soutěže vyloučit Soutěžícího, který nesplňuje podmínky těchto Pravidel, tato Pravidla jakýmkoli způsobem poruší či obchází



a/nebo bude jednat v rozporu se zákonem a/nebo s dobrými mravy a/nebo se dopustí podvodného jednání v souvislosti se Soutěží.

- 6.8 Soutěžící plně odpovídá za obsah svého díla a to nejen audio ale i video stopy, případně výroky spojené se Soutěží, Organizátorem a Porotou.

7. Osobní údaje

- 7.1 Registrací do Soutěže dává Soutěžící Organizátorovi ve smyslu GDPR souhlas se zpracováním svých osobních údajů, v rozsahu jméno, příjmení, datum narození, adresa, kontaktní telefon a další osobní údaje obsažené / sdělované v soutěžním Streamu či při registraci na Webu, za účelem jejich účasti v Soutěži a předání ceny. Tento souhlas se zpracováním osobních údajů je dobrovolný. Odvolání souhlasu je účinné okamžikem doručení Organizátorovi a má za následek vyloučení Soutěžícího z další účasti v Soutěži včetně ztráty nároku na předání výhry, stane – li se tak před jejím převzetím. Účastník má zároveň dle GDPR právo přístupu k těmto svým osobním údajům a právo na vysvětlení, právo je opravit, zablokovat nebo požadovat jejich doplnění či likvidaci.

- 7.2 Účastí v Soutěži dává Soutěžící souhlas s tím, že jeho (jméno, příjmení, fotografie a slovní projevy) mohou být použity pro účely propagace Organizátora nebo partnera včetně zasílání obchodních sdělení. Organizátor může zdarma použít veškeré údaje, slovní projevy, audio i video nahrávky a fotografie Soutěžících, které pořídili v souvislosti s pořádáním a vyhodnocením Soutěže a předáním výher, a to v tištěné i elektronické podobě.

8. Licence

- 8.1 Soutěžící svou účastí v Soutěži poskytují Organizátorovi oprávnění k užití (dále jen "**Licence**") jejich Streamu jako autorského díla ve smyslu zákona č. 121/2000 Sb., zákon o právu autorském, o právech souvisejících s právem autorským a o změně některých zákonů, v platném a účinném znění (dále jen "**Autorský zákon**").

- 8.2 Licence je udělena jako výhradní. Je udělena bezplatně a časově je omezena na období 10 let. Licence není omezena teritoriálně.

- 8.3 Licence opravňuje Organizátora k užití Streamu jako celku či jeho jednotlivých částí v původní či jiným zpracované či jinak změněné podobě. Licence zahrnuje oprávnění Streamu upravit či jinak měnit a rovněž oprávnění pověřit provedením takových změn třetí osoby. Licence zahrnuje oprávnění ke změně Streamu samotného i všech děl odvozených.

- 8.4 Soutěžící se zavazuje zajistit Organizátorovi nerušený výkon práv vyplývajících z poskytnuté Licence a bez zbytečného odkladu učinit veškeré právní kroky k odstranění omezení ve výkonu těchto práv.

- 8.5 Organizátor není povinen Licenci využít a je oprávněn licenci postoupit.



8.6 Na poskytnutí Licence nemá vliv případné vyloučení Soutěžícího, ze Soutěže nebo rozhodnutí Soutěžícího, že Soutěž nedokončí.

9. **Závěrečná ustanovení**

9.1 Organizátor prohlašuje, že není odpovědný za chyby způsobené při přenosu elektronických zpráv.

9.2 Organizátor si vyhrazuje právo měnit podmínky Soutěže a nahradit ceny v Soutěži za ceny podobného typu nebo odpovídající stejné hodnotě.

9.3 Soutěžící nemá právo na náhradu nákladů spojených s účastí v Soutěži.

9.4 Tato pravidla Soutěže nabývají účinnosti dnem jejich vyhlášení, přičemž každý Soutěžící registrací do Soutěže na Webu vyjadřuje svůj souhlas s těmito pravidly.
